

Socializzazione

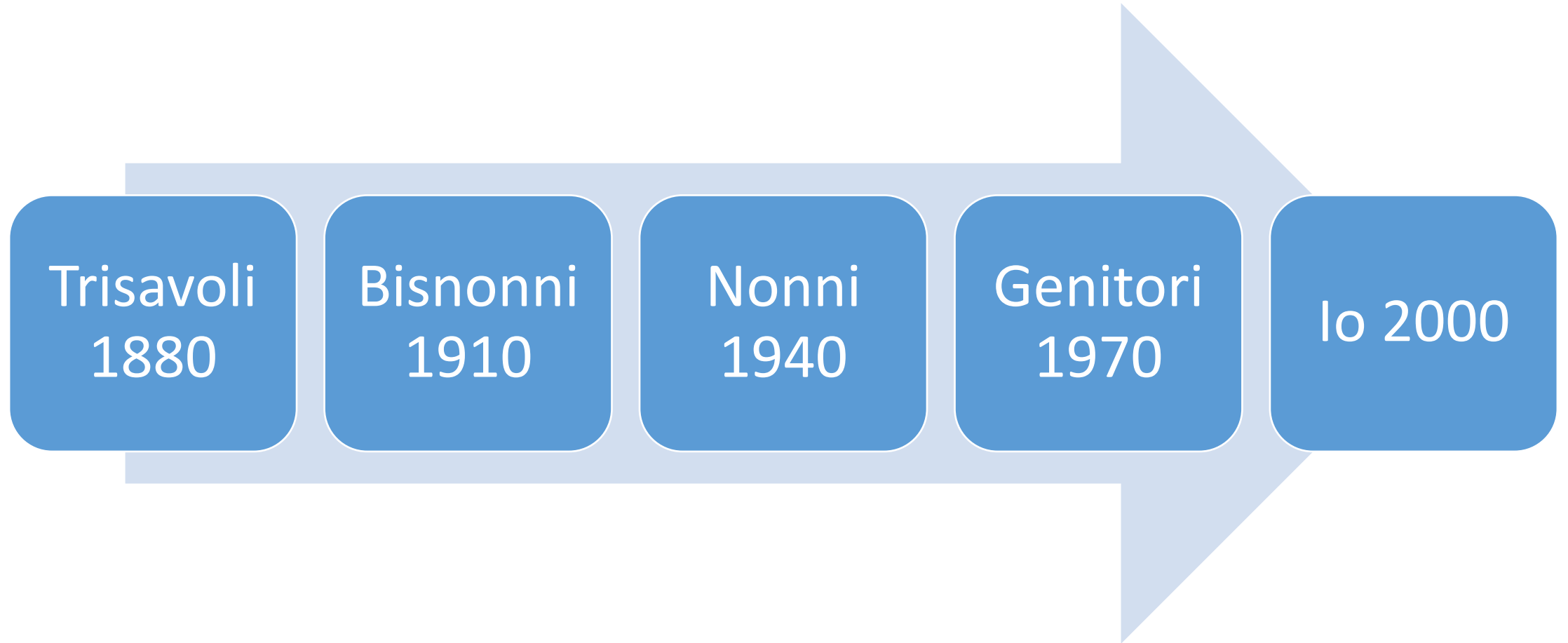
prof.ssa Consuelo Corradi

Socializzazione

La società *si rinnova* continuamente, attraverso il passaggio delle generazioni. E' necessario che ideali, valori, istituzioni fondamentali siano *costantemente trasmessi* da una generazione all'altra, *affinché la società* si riproduca non solo *fisicamente*, ma anche *culturalmente*.

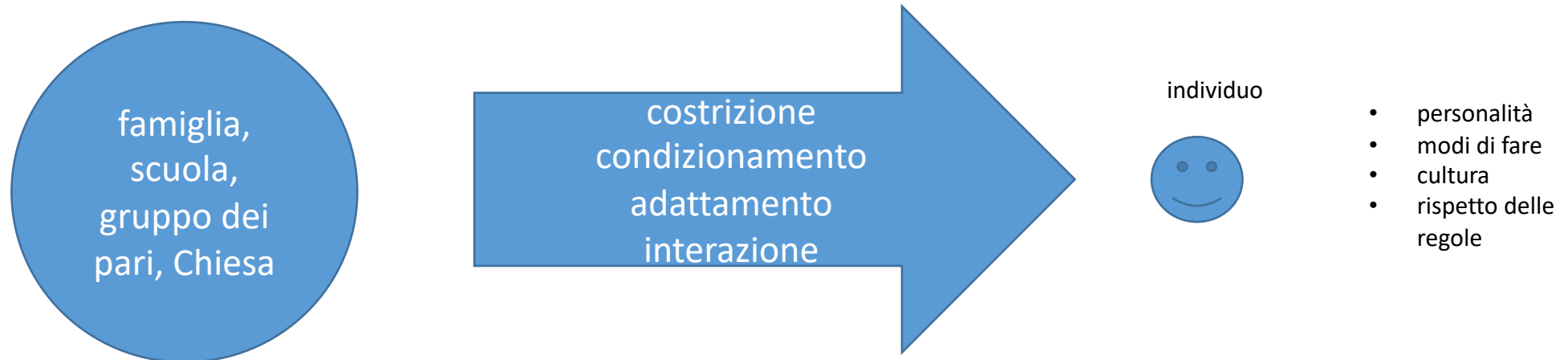
Io *divento* membro di una società. *Socializzazione* indica il *processo* attraverso il quale l'individuo diventa un essere pienamente sociale e *si integra* in un gruppo e una comunità più ampia.

La società si rinnova o resta uguale?



Che tipo di socializzazione?

- La famiglia, la scuola, il gruppo dei pari, la Chiesa, l'esercito sono istituzioni di socializzazione che formano l'individuo trasformandolo in un essere morale con una propria, specifica identità.



Jean Piaget e la formazione del giudizio morale

La formazione del giudizio morale del bambino non dipende solo da una logica interna di sviluppo, ma dal carattere del sistema di interazione in cui è inserito. Finché le interazioni del bambino sono limitate a quelle con i propri genitori, egli si comporta in modo egocentrico. In questo stadio, anche quando i bambini giocano insieme, ognuno gioca per sé. Il senso del rispetto reciproco e della cooperazione nasce quando il controllo dei genitori diminuisce e, nel gruppo dei coetanei, si costruiscono in modo interattivo delle “nuove regole del gioco” che implicano lo sviluppo autonomo della “nozione di giustizia” e la sostituzione delle “regole di cooperazione alle regole di costrizione”.

George H. Mead e il gioco

- Gioco puro e semplice, per imparare ad assumere i ruoli: padre/madre, guardia/ladri, dottore/malato.
 - Assumere il ruolo significa evocare il significato che quel ruolo riveste per l'altro. Si impara a divenire "oggetti a se stessi" e si forma la capacità auto-riflessiva.
- Gioco organizzato, di squadra, per imparare ad assumere il ruolo di tutti gli altri partecipanti.
 - Esempio: difensore, portiere, attaccante. **Regole** del gioco.
- Imparare ad agire in gruppo.

Un processo universale

- Società “primitive” o semplici: inculturazione, riti di passaggio
- Società industriali moderne o complesse: socializzazione, agenzie di socializzazione

Società industriali moderne

- Agenzie di socializzazione
 - Famiglia nucleare: madre, ruolo espressivo/padre, ruolo strumentale
 - Scuola
 - Gruppo dei pari, adolescenza
 - Chiesa
 - Esercito
 - Mass media
- Riti di passaggio?
- Socializzazione primaria e secondaria. Quarta età.

Autorità

